

Занятие 4. Создание тестов и викторин (JQuiz)

С помощью этого блока программы могут быть созданы упражнения на основе вопросов и различных вариантов представления ответов:

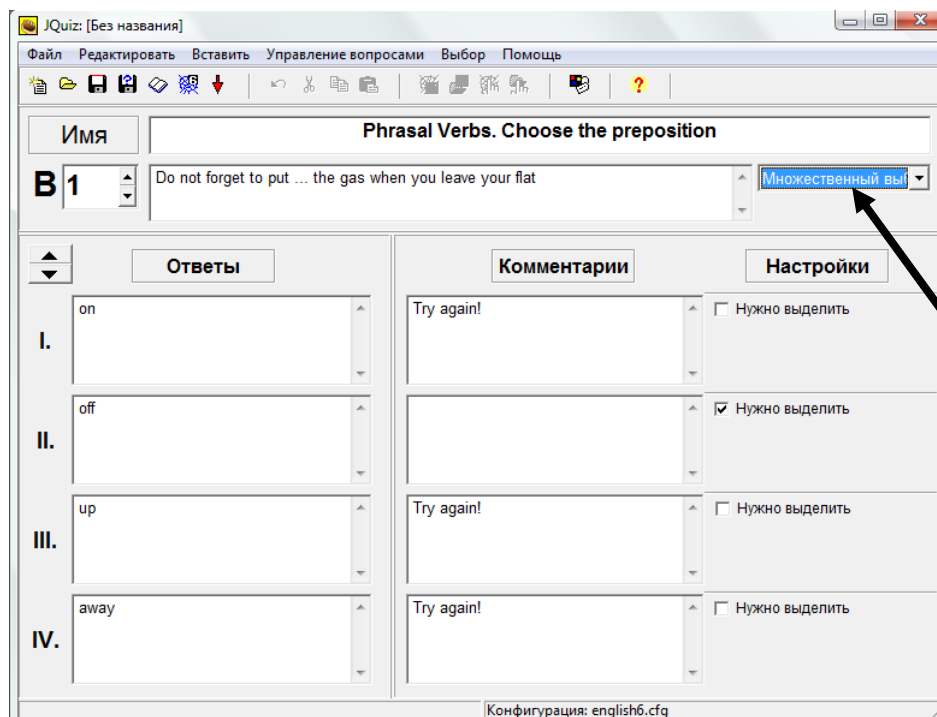
- «множественный выбор» (multiple choice) – один правильный ответ из нескольких вариантов ответов;
- выбор нескольких правильных ответов (multi-select);
- «краткий ответ» (short answer) – краткий ответ открытого типа (вводится с помощью клавиатуры);
- «смешанный» (hybrid) вариант ответа – объединяет вопросы с ответом открытого типа и множественным выбором ответа: после неоднократного ввода неверного ответа (возможное количество неверных ответов устанавливается при создании упражнения) задание с кратким ответом трансформируется в задание множественного выбора.

Тип ответа в упражнении может быть один и тот же для всех вопросов или изменяться для каждого вопроса или группы вопросов.

Количество вопросов в упражнении не ограничено.

При выполнении упражнения с помощью специальной кнопки в правой верхней части экран ученик может сделать выбор между выводом на экран одного вопроса (Show question one by one) или всех вопросов сразу (Show all the questions).

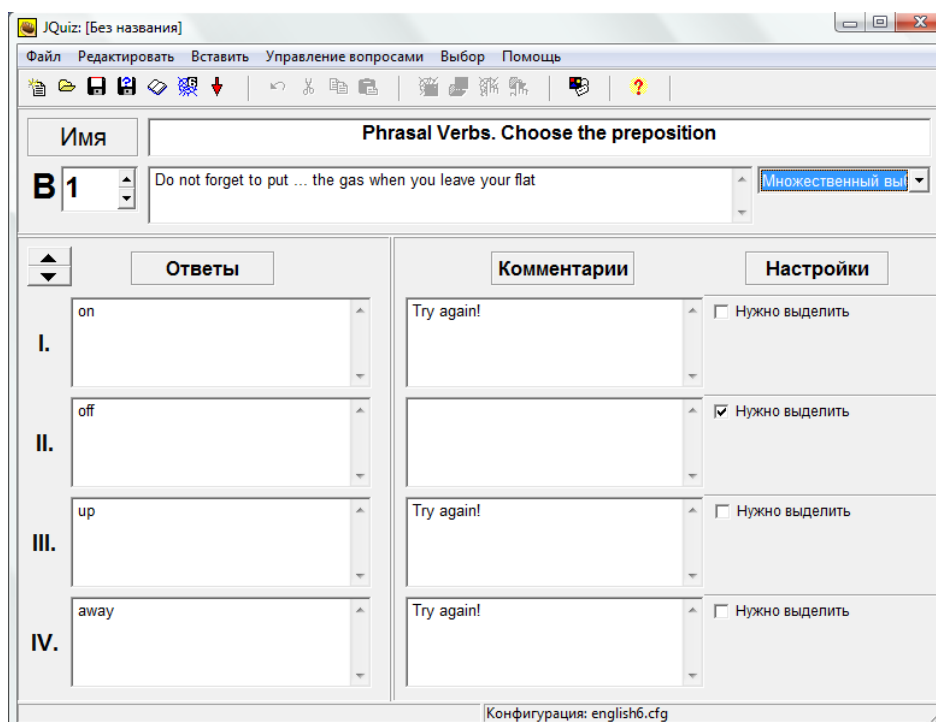
1. Запуск программы “Hot Potatoes”, выбор упражнения JQuiz.
2. Ввод заголовка упражнения (поле «Имя» или “Title”)



3. Выбрать из раскрывающегося списка справа от поля «В» («Q» (Вопрос) тип ответа: «множественный выбор» («multiple choice»); «альтернативный выбор» («multi-select»); «короткий ответ» («short answer»), «смешанный» («hybrid»).

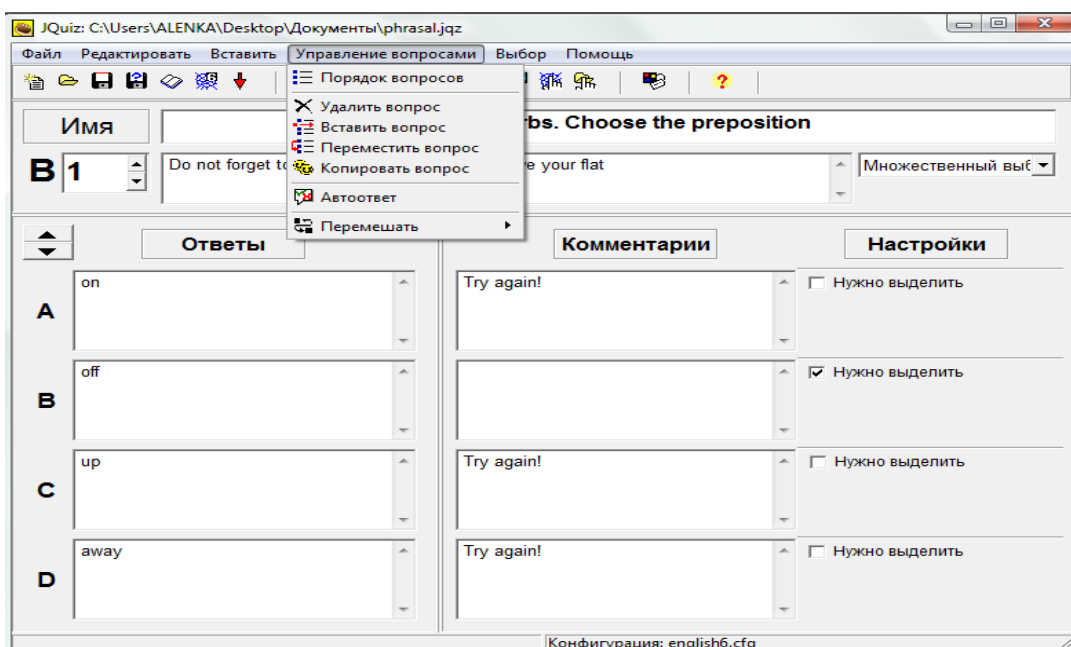
4. Отметить правильный/ные ответ/ты в поле «Correct» (Правильно). В вопросе с кратким открытым ответом может быть как один, так и несколько вариантов правильного ответа.

5. При необходимости ввести комментарии к ответам (как ко всем, так и к отдельным, например, только к неправильным) в поле «Комментарии» («Feedback»)



Для перехода к следующему вопросу используются стрелки рядом с полем номера вопроса.

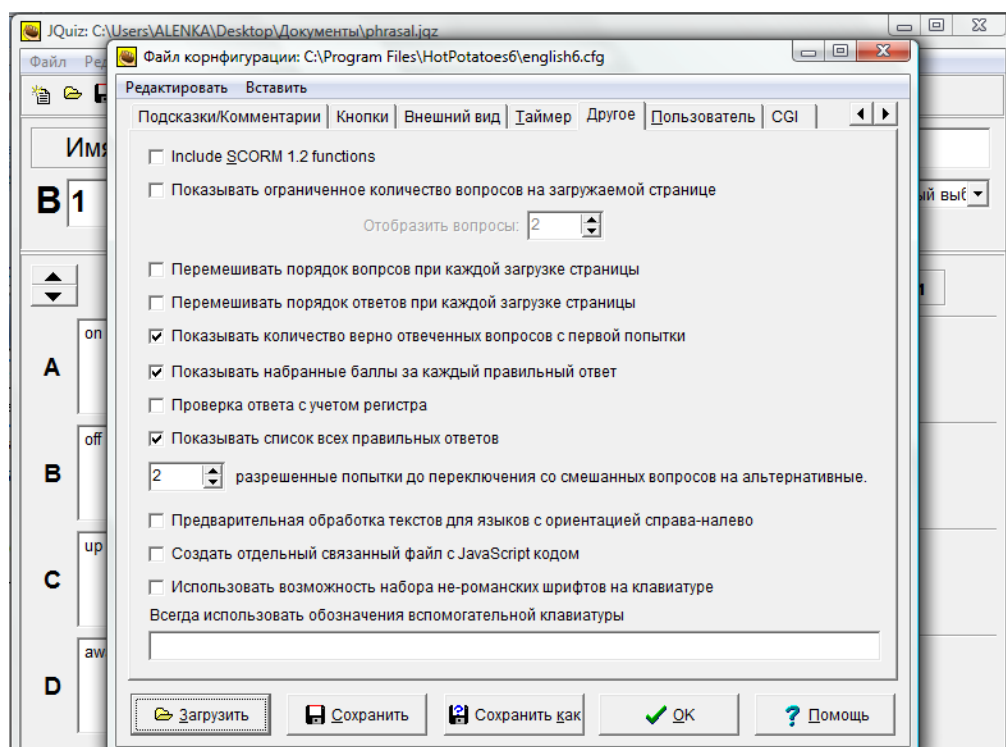
Редактирование упражнения производится с помощью пункта меню «Управление вопросами» («Manage Questions»), который включает следующие подпункты: просмотр всех вопросов (View Quiz Outline), удаление (Delete Questions), копирование (Clone Question), перемещение (Move Questions), вставка вопросов (Insert Question), изменение порядка вопросов и ответов в вопросе (Shuffle):



Дополнительные возможности

В викторине предоставляется множество возможностей для настройки конфигурации упражнений. Выбрав вкладку «Other» (Другое) в окне «Configure Output» (Настройка конфигурации) можно:

- менять порядок вопросов при каждой загрузке упражнения;
- показывать количество вопросов, на которых был дан правильный ответ с первой попытки;
- показывать общую оценку после каждого правильного ответа;
- учитывать регистр букв (строчные, прописные) при проверке ответа.
- показывать список других возможных верных ответов;
- установить количество попыток ввода краткого ответа после которых задание трансформируется в вопрос с множественным выбором ответа (настройка используется в ответах смешанного типа);
- использовать экранную клавиатуру (для кратких ответов);
- выводить на экран заданное количество вопросов.



Кроме того, продвинутые пользователи могут использовать возможности оценки степени правильности ответа; учета частично правильных ответов; включения режима тестирования.

Для использования дополнительных возможностей в викторине необходимо выбрать режим продвинутого пользователя «Advanced mode» в пункте меню «Options» (Настройки) – «Mode» (Режим).

6. После ввода данных и редактирования упражнения необходимо преобразовать данные в упражнение (веб-страницу)

7. Сохранить файл данных.